
CODE - Bogyó és Babóca gyermektartalom

I.D.: 105809067

Melléklet(ek):

- portal_ehr-207622024.pdf
- Összegezés az ajánlatok elbírálásáról8817713149269.pdf

A szerződés Szolgáltatásmegrendelés
típusa:

A
dokumentum
típusa: Eredménytájékoztatók

CPV kódok: 92312200

Ajánlatkérő Veszprém-Balaton 2023
szervezet: Zártkörűen Működő
Részvénytársaság

Rövid összefoglaló: A CODE – Digitális Élményközpont immerzív (körben a falak és a padló teljes felületére vetített, különleges élményt nyújtó művészeti alkotás) digitális tartalmak bemutatására alkalmas terekkel rendelkezik, amely az egykori Georgi Dimitrov Művelődési Házban kerül kialakításra. Az épület átalakítását követően különböző élményterek fogadják a látogatókat. Míg az épület földszintjén található közel 330 m²-es Kiállítótér állandó és ideiglenes digitális és analóg installációk bemutatását teszi lehetővé, az első emeleten található, Hexagon, a CODE legnagyobb immerzív tere 360 fokba vetíthető, immerzív audiovizuális művészeti alkotások bemutatásának helyszínéül szolgál. A Hexagonban a tervek szerint hibrid eseményekre is sor kerül a későbbiekben, ahol többek között színházi és zenei eseményeknek biztosítanak keretet a vetítések. Az egykori színpad, illetve a kulisszák mögötti terület egy kb. 60 négyzetméteres teremmé, Stúdióvá alakítva 180 fokos, interaktív, illetve háromdimenziós installációk vetítésére, illetve vetítésekkel kísért előadásokra alkalmas, alkalmanként 25-30 látogató számára. Jelen közbeszerzési eljárás tárgya a CODE Digitális Élményközpont Hexagon termében bemutatható gyermektartalom, valamint a téma felvezetéseként az élményszínház tartalom gyártása, immerzív audiovizuális animált alkotás, melyben a kisgyermek korosztályban népszerű mesevilág kerül megjelenítésre, a készülő produkció mind formai mind tartalmi szempontból jól illeszkedjen a „Bogyó és Babóca” mesék eddigi megjelenéseivel (különösen, de nem kizárólag könyvek, filmek, hangoskönyvek, diafilmek, játékok, bábelőadások és színdarabok).

Összefoglaló: A CODE - Digitális Élményközpont immerzív (körben a falak és a padló teljes felületére vetített, különleges élményt nyújtó művészeti alkotás) digitális tartalmak bemutatására alkalmas terekkel rendelkezik, amely az egykori Georgi Dimitrov Művelődési Házban kerül kialakításra. Az épület átalakítását követően különböző élményterek fogadják a látogatókat. Míg az épület földszintjén található közel 330 m²-es Kiállítótér állandó és ideiglenes digitális és analóg installációk bemutatását teszi lehetővé, az első emeleten található, Hexagon, a CODE legnagyobb immerzív tere 360 fokban vetíthető, immerzív audiovizuális művészeti alkotások bemutatásának helyszínévé szolgál. A Hexagonban a tervek szerint hibrid eseményekre is sor kerül a későbbiekben, ahol többek között színházi és zenei eseményeknek biztosítanak keretet a vetítések. Az egykori színpad, illetve a kulisszák mögötti terület egy kb. 60 négyzetméteres teremmé, Stúdióvá alakítva 180 fokos, interaktív, illetve háromdimenziós installációk vetítésére, illetve vetítésekkel kísért előadásokra alkalmas, alkalmanként 25-30 látogató számára. Jelen közbeszerzési eljárás tárgya a CODE Digitális Élményközpont Hexagon termében bemutatható gyermektartalom, valamint a téma felvezetéseként az élményfolyósóra tartalom gyártása, immerzív audiovizuális animált alkotás, melyben a kisgyermek korosztályban népszerű mesevilág kerül megjelenítésre, a készülő produkció mind formai mind tartalmi szempontból jól illeszkedjen a „Bogyó és Babóca” mesék eddigi megjelenéseéhez (különösen, de nem kizárólag könyvek, filmek, hangoskönyvek, diafilmek, játékok, bábelőadások és színdarabok).
