
CODE-Audiovizuális rendszer,demo tartalmak beszerz

I.D.: 104832384

Melléklet(ek):

- portal_ehr-197522024.pdf
- Összegezés az ajánlatok elbírálásáról8817511167317.pdf

A szerződés Árubeszerzés
típusa:

A
dokumentum
típusa: Eredménytájékoztatók

CPV kódok: 32320000 48000000 48783000 92320000

Ajánlatkérő Veszprém-Balaton 2023
szervezet: Zártkörűen Működő
Részvénytársaság

Rövid összefoglaló: A CODE – Digitális Élményközpont immerzív (körben a falak és a padló teljes felületére vetített, különleges élményt nyújtó audiovizuális animált művészeti alkotás) digitális tartalmak bemutatására alkalmas terekkel rendelkezik, amely az egykori Veszprém Megyei Múvelődési Központban kerül kialakításra. Az épület átalakítását követően különböző élményterek fogadják a látogatókat. Míg az épület földszintjén található közel 330 m²-es Kiállítótér állandó és ideiglenes digitális és analóg installációk bemutatását teszi lehetővé, az első emeleten található, Nagyterem (más néven Hexagon) többnyire 360 fokos, immerzív audiovizuális animált művészeti alkotások bemutatásának helyszínéül szolgál. A Hexagonban a tervek szerint hibrid eseményekre is sor kerül a későbbiekben, ahol többek között színházi és zenei eseményeknek biztosítanak keretet a vetítések. Az egykori színpad, illetve a kulisszák mögötti terület egy kb. 60 négyzetméteres teremmé, Stúdióvá (más néven Projektszoba) alakítva 180 fokos, interaktív, illetve háromdimenziós installációk vetítésére, illetve vetítésekkel kísért előadásokra alkalmas, alkalmanként 25-30 látogató számára. Ajánlatkérő a Digitális Élményközpontban egy komplex feladat elvégzését várja el, de az épületen belül több rendezvénytér elkülönítésével. Az egységek: 1 db Nagyterem, 1 db Stúdió, 11 db Kiállítótér, 2 db Labor – Összesen 15 db

Összefoglaló: A CODE – Digitális Élményközpont immerzív (körben a falak és a padló teljes felületére vetített, különleges élményt nyújtó audiovizuális animált művészeti alkotás) digitális tartalmak bemutatására alkalmas terekkel rendelkezik, amely az egykori Veszprém Megyei Múvelődési Központban kerül kialakításra. Az épület átalakítását követően különböző élményterek fogadják a látogatókat. Míg az épület földszintjén található közel 330 m²-es Kiállítótér állandó és ideiglenes digitális és analóg installációk bemutatását teszi lehetővé, az első emeleten található, Nagyterem (más néven Hexagon) többnyire 360 fokos, immerzív audiovizuális animált művészeti alkotások bemutatásának helyszínéül szolgál. A Hexagonban a tervek szerint hibrid eseményekre is sor kerül a későbbiekben, ahol többek között színházi és zenei eseményeknek biztosítanak keretet a vetítések. Az egykori színpad, illetve a kulisszák mögötti terület egy kb. 60 négyzetméteres teremmé, Stúdióvá (más néven Projektszoba) alakítva 180 fokos, interaktív, illetve háromdimenziós installációk vetítésére, illetve vetítésekkel kísért előadásokra alkalmas, alkalmanként 25-30 látogató számára. Ajánlatkérő a Digitális Élményközpontban egy komplex feladat elvégzését várja el, de az épületen belül több rendezvénytér elkülönítésével. Az egységek: 1 db Nagyterem, 1 db Stúdió, 11 db Kiállítótér, 2 db Labor – Összesen 15 db
