

---

## CODE - Kiállítási koncepció,rendszer,tartalom

I.D.: 104832375

Melléklet(ek):

- portal\_ehr-197582024.pdf
- Összegezés az ajánlatok elbírálásáról8817490392405.pdf

---

A szerződés Árubeszerzés  
típusa:

A  
dokumentum  
típusa: Eredménytájékoztatók

---

CPV kódok: 48000000 48800000 48932000

Ajánlatkérő Veszprém-Balaton 2023  
szervezet: Zártkörűen Működő  
Részvénytársaság

---

---

Rövid összefoglaló: A CODE – Digitális Élményközpont immerzív (körben a falak és a padló teljes felületére vetített, különleges élményt nyújtó audiovizuális animált művészeti alkotás) digitális tartalmak bemutatására alkalmas terekkel rendelkezik, amely az egykori Veszprém Megyei Múvelődési Központban kerül kialakításra. Az épület átalakítását követően különböző élményterek fogadják a látogatókat. Míg az épület földszintjén található közel 330 m<sup>2</sup>-es Kiállítótér állandó és ideiglenes digitális és analóg installációk bemutatását teszi lehetővé, az első emeleten található, Nagyterem (más néven Hexagon) többnyire 360 fokos, immerzív audiovizuális animált művészeti alkotások bemutatásának helyszínéül szolgál. A Hexagonban a tervek szerint hibrid eseményekre is sor kerül a későbbiekben, ahol többek között színházi és zenei eseményeknek biztosítanak keretet a vetítések.

Az egykori színpad, illetve a kulisszák mögötti terület egy kb. 60 négyzetméteres teremmé, Stúdióvá (más néven Projektszoba) alakítva 180 fokos, interaktív, illetve háromdimenziós installációk vetítésére, illetve vetítésekkel kísért előadásokra alkalmas, alkalmanként 25-30 látogató számára. Földszinti kiállítótérben 5 db installáció koncepciója és teljeskörű biztosítása (telepítés, tesztelés) Stúdió helyszínen a megjelölt kész tartalmak száma legalább 14 db installáció. Amennyiben a felhívás, illetve a közbeszerzési dokumentum bármelyik része valamilyen gyártmányú, eredetű, típusú dologra, eljárásra, tevékenységre, személyre, illetőleg szabadalomra vagy védjegyre való hivatkozást tartalmaz, illetve amennyiben szabványt, műszaki engedélyt, műszaki előírásokat, vagy műszaki ajánlást határoz meg úgy Ajánlatkérő az azzal egyenértékű teljesítést is elfogadja.

---

---

**Összefoglaló:** A CODE - Digitális Élményközpont immerzív (körben a falak és a padló teljes felületére vetített, különleges élményt nyújtó audiovizuális animált művészeti alkotás) digitális tartalmak bemutatására alkalmas terekkel rendelkezik, amely az egykori Veszprém Megyei Művelődési Központban kerül kialakításra. Az épület átalakítását követően különböző élményterek fogadják a látogatókat. Míg az épület földszintjén található közel 330 m<sup>2</sup>-es Kiállítótér állandó és ideiglenes digitális és analóg installációk bemutatását teszi lehetővé, az első emeleten található, Nagyterem (más néven Hexagon) többnyire 360 fokos, immerzív audiovizuális animált művészeti alkotások bemutatásának helyszínévé szolgál. A Hexagonban a tervek szerint hibrid eseményekre is sor kerül a későbbiekben, ahol többek között színházi és zenei eseményeknek biztosítanak keretet a vetítések. Az egykori színpad, illetve a kulisszák mögötti terület egy kb. 60 négyzetméteres teremmé, Stúdióvá (más néven Projektszoba) alakítva 180 fokos, interaktív, illetve háromdimenziós installációk vetítésére, illetve vetítésekkel kísért előadásokra alkalmas, alkalmanként 25-30 látogató számára. Földszinti kiállítótérben 5 db installáció koncepciója és teljeskörű biztosítása (telepítés, tesztelés) Stúdió helyszínen a megjelölt kész tartalmak száma legalább 14 db installáció. Amennyiben a felhívás, illetve a közbeszerzési dokumentum bármelyik része valamilyen gyártmányú, eredetű, típusú dologra, eljárásra, tevékenységre, személyre, illetőleg szabadalomra vagy védjegyre való hivatkozást tartalmaz, illetve amennyiben szabványt, műszaki engedélyt, műszaki előírásokat, vagy műszaki ajánlást határoz meg úgy Ajánlatkérő az azzal egyenértékű teljesítést is elfogadja.

---